Сусрети радника
Електропривреде Републике Српске

ПРАВИЛА И ПРОПОЗИЦИЈЕ ТАКМИЧЕЊА

2018. година

Синдикат радника Електропривреде
Републике Српске

Сусрети радника
Електропривреде Републике Српске

ПРАВИЛА И ПРОПОЗИЦИЈЕ ТАКМИЧЕЊА

Угљевик, мај 2018. године

САДРЖАЈ:

1. ПРОГРАМ ТАКМИЧЕЊА 3

2. ОРГАНИЗАТОР СУСРЕТА 5

2.1. Организациони одбор 5
2.2. Такмичарска комисија 6
2.3. Комисија за информисање 7

3. ПРОПОЗИЦИЈЕ ТАКМИЧЕЊА 8

3.1. Мали фудбал 8
3.2. Одбојка 9
3.3. Одбојка на пијеску 10
3.4. Баскет три на три 11
3.5. Надвлачење конопца 14
3.6. Шах 15
3.7. Стони тенис 16
3.8. Пењање уз електрични стуб 17
3.9. Стрељаштво 20
3.10. Куглање 21
3.11. Пикадо 22
3.12. Атлетика - трка на 400 m и скок у даљ 23

4. ПРИЗНАЊА И НАГРАДЕ 24

4.1. Појединачни пласман 24
4.2. Екипна такмичења 24
4.3. Генерални пласман 24
4.4. Остало 25

5. ОРГАНИЗАЦИЈА СУСРЕТА 26

5.1. Пријаве 26
5.2. Посебни такмичарски услови 26
5.3. Жалбени поступак 27

6. ЗАВРШНЕ ОДРЕДБЕ 28

1. ПРОГРАМ ТАКМИЧЕЊА

Сусрети радника ЕРС (у даљем тексту Сусрети) одржавају се са намјером обезбјеђења и очувања физичке и здравствене способности радника, као и зближавање и упознавање радника МХ Електропривреде Републике Српске.

Сусрети су саставни дио синдикалних активности и представљају неодвојиви дио годишњих планова свих Синдикалних организација.

Радници Електропривреде Републике Српске, чланови Синдиката Електропривреде Републике Српске, у оквиру Сусрета радника такмичиће се у току једне године у следећим спортским и радним дисциплинама:

<u>Радници:</u>

- Мали фудбал;
- Одбојка;
- Баскет три на три;
- Надвлачење конопца;
- Шах;
- Стони тенис;
- Пењање уз електрични стуб;
- Стрељаштво;
- Куглање.

<u>Раднице:</u>

- Одбојка на пијеску;
- Стони тенис;
- Стрељаштво;
- Пикадо;
- Атлетика - трка на 400 m и скок у даљ.

Такмичење се одвија екипно у свим дисциплинама.

Из екипног такмичења прогласиће се најуспјешнији појединци у пењању уз електрични стуб, најбржа атлетичарка, најбоља такмичарка у скоку у даљ и најуспјешнији појединци у брзопотезном такмичењу у шаху.

Ако се не пријави најмање четири екипе у било којој дисциплини, такмичење у тој дисциплини неће се одржати.

Организациони Одбор Сусрета на првој сједници такмичарске године може донети одлуку да се такмичење у некој од наведених дисциплина не одржи, или да се уведе нова дисциплина.

2. ОРГАНИЗАТОР СУСРЕТА

Сусрете организује и њима руководи:

- Организациони одбор,
- Такмичарска комисија и
- Комисија за информисање.

2.1. Организациони одбор

Организациони одбор Сусрета чине предсједници Синдикалних организација зависних предузећа Електропривреде РС, а предсједник Одбора синдиката Електропривреде РС је и предсједник Организационог одбора Сусрета.

Састанку Организационог одбора Сусрета присуствују, без права гласа, и предсједници Такмичарске комисије и Комисије за информисање.

Права и обавезе Организационог одбора су следеће:

- одређује вријеме и мјесто одржавања сусрета и брине о смјештају учесника,
- утврђује број учесника Сусрета,
- утврђује признања и награде,
- усваја Правила и пропозиције Сусрета,
- утврђује висину заједничких трошкова Сусрета,
- додјељује признања у генералном пласману,
- доноси коначне одлуке по приговору на одлуке Такмичарске комисије,
- позива госте на Сусрете,
- бира Такмичарску комисију и Комисију за информисање,
- на приједлог Такмичарске комисије набавља неопходне спортске реквизите за потребе Сусрета (лопте, дијаболе итд).

2.2. Такмичарска комисија

Такмичарска комисија се састоји од 11 чланова. Предсједника и чланове Такмичарске комисије бира Организациони одбор Сусрета.

Такмичарска комисија обавља следеће послове:

- руководи и организује такмичење Сусрета,
- утврђује пропозиције по такмичарским дисциплинама и предлаже Организационом одбору на усвајање,
- одређује распоред такмичења и руководи жријебом,
- врши инспекцију терена и подноси извјештај о обављеној инспекцији Организационом одбору,
- врши избор техничких лица које треба ангажовати за одржавање Сусрета (делегати, судије итд),
- доноси првостепене одлуке по приговорима екипа учесника,
- утврђује постигнуте резултате и проглашава побједнике по дисциплинама и у фер плеју,
- сарађује са Комисијом за информисање,
- обавља и друге послове које јој у надлежност одреди Организациони одбор.

2.3. Комисија за информисање

Комисија за информисање се састоји од 7 чланова. Предсједника и чланове Комисије за информисање бира Организациони одбор Сусрета.

Задатак Комисије за информисање је да обавља све послове у вези са маркетингом и информисањем, а заједно са Организационим одбором и Такмичарском комисијом учествује у организацији церемонија отварања и затварања Сусрета.

У сарадњи са Такмичарском комисијом, уз неопходну техничку опрему и лица за израду и издавање билтена, Комисија за информисање врши обавјештавање учесника Сусрета о постигнутим резултатима на начин и са техником која јој буде на располагању.

Комисија за информисање сарађује са свим средствима јавног информисања у РС.

3. ПРОПОЗИЦИЈЕ ТАКМИЧЕЊА

3.1. Мали фудбал

1. Екипу чине укупно девет играча, а број играча у игри је пет (4 играча + 1 голман).
2. Игра се у патикама и дресовима (који су нумерисани), на терену рукометног игралишта димензија 40 x 20 m и са голом димензија 3 x 2 m.
3. Игра траје два полувремена у трајању од по 20 минута, предтакмичење 2 x 15 минута, са одмором између два полувремена у трајању од 5 минута. Свака екипа има право на по један тајм аут у оба полувремена у трајању од по 1 минут.
4. Екипа која побједи добија 3 бода. У случају нерјешеног резултата изводе се пенали у серији од по три пенала, а затим даље по један до добијања коначног побједника. Пенал изводи увијек други играч до окончања броја играча пријављених по записнику.
5. При формирању табеле, уписује се нерјешен резултат и по један бод свакој екипи, а побједник у извођењу пенала стиче предност код одлучивања о међусобном пласману екипа.
6. Екипа може добити сусрет службеним резултатом 3:0.
7. Побједник је она екипа која сакупи највећи број бодова, а у случају једнаког броја бодова код двије или више екипа одлучује међусобни сусрет, предност екипе у извођењима пенала, боља гол разлика и више датих голова.
8. Клизећи стартови су забрањени и дисциплински се санкционишу.
9. Игра се по важећим правилима међународне федерације у малом фудбалу, чија су правила саставни дио ових пропозиција.

3.2. Одбојка

1. Екипу чине укупно девет играча, а број играча у игри је шест.
2. Игра се у патикама и дресовима (који су нумерисани), на терену који по прописима одговара за одржавање одбојкашке утакмице.
3. Игра се у два добијена сета, а код резултата 1:1 игра се трећи сет (тај брејк).
4. Екипа има право на два тајм аута у сваком сету, у трајању од по 1 минут.
5. Одмор између два сета је 5 минута.
6. Екипа која побиједи добија 2 бода, а екипа која изгуби у трећем сету (тај брејку) добија 1 бод.
7. Екипа може добити сусрет службеним резултатом 2:0.
8. Побједник је она екипа која сакупи највећи број бодова. У случају једнаког броја бодова код двије или више екипа одлучује међусобни сусрет и бољи сет количник.
9. Игра се по важећим међународним одбојкашким правилима, која су саставни дио ових пропозиција.

3.3. Одбојка на пијеску (ж)

1. Екипу чине укупно три играча, а број играча у игри је 2.
2. Игра се између два тима од по два играча на пјешчаном терену са мрежом.
3. Играчи смију да пребаце лопту са једне на другу страну мреже ударцима било којим дијелом тијела.
4. Као и у одбојци која се игра у хали, играчи имају право да три пута дотакну лопту прије него што је пребаце у супарничко поље, али није дозвољено да је исти играч удари два пута за редом. Изузеци су приликом блока и у првом контакту.
5. Може се играти у патикама и дресовима (који морају бити нумерисани). Дозвољено је коришћење заштитних (сунчаних) наочара.
6. Играчи се смјењују на сервису сваки пут када тим стекне право на сервис (тада се може извршити измјена играча уз претходну најаву код судије), а тим који први освоји два сета добија меч.
7. Прва два сета играју се до 21 поена, а уколико је по требно одиграти трећи сет, он се игра до 15 поена.
8. Екипа има право на два тајм аута у сваком сету, у трајању од по 1 минут.
9. Одмор између два сета је 5 минута.
10. Терен се састоји од двије подједнаке пјешчане половине раздвојене мрежом висине 2,24 метра.
    Димензије једне половине терена износе 8 x 8 метара.
11. Екипа која побиједи добија 2 бода, а екипа која изгуби у трећем сету (тај брејку) добија 1 бод.
12. Екипа може добити сусрет службеним резултатом 2:0.
13. Екипни побједник је она екипа која сакупи највећи број бодова. У случају једнаког броја бодова код двије или више екипа одлучује међусобни сусрет и бољи сет количник.

3.4. Баскет три на три

1. Екипу чине укупно четири играча, а број играча у игри је три. Нема ограничења у броју измјена играча у току меча. Измјене играча у току меча могу се вршити само након постигнутог коша или док је лопта ван терена.
2. Игра се у патикама и дресовима (који су нумерисани), на једној половини кошаркашког терена.
3. Игра траје максимално 15 минута или док једна екипа не постигне 16 поена. Бацањем новчића судија одлучује која ће екипа прва добити лопту.
4. Свака екипа током меча има право на два тајм-аута у трајању од по један минут. Вријеме трајања меча се не зауставља осим у последње три минуте игре, а последњи минут се мјери по важећим међународним кошаркашким правилима. Судија најављује последња три минута игре.
5. Закуцавање лопте у кош је забрањено, како за вријеме загревања тако и за вријеме меча.
6. Постигнути кош вриједи један поен, а кош постигнут иза линије 6,25 m вриједи два поена.
7. Након сваког постигнутог коша лопта припада противничкој екипи која напад почиње изван линије 6,25 m и за напад има на располагању 24 секунде. Ако лопта изађе у аут, екипа која изводи лопту напад мора почети изван линије 6,25 m и за напад има на располагању 24 секунде.
8. Прије упућивања лопте на кош (шут на кош), најмање два играча екипе која напада морају да додирну лопту. Уколико је шут на кош неуспјешан (без постигнутог коша) игра се наставља, а ако екипа која је нападала поново освоји лопту може да понови напад без обавезе изношења лопте изван линије 6,25 m. Уколико након неуспјелог шута на кош лопту освоји екипа у одбрани,

та екипа напад може започети тек када се лопта изнесе изван линије 6,25 m.

9. Након сваке промјене посједа лопте, она се мора изнијети изван линије 6,25 m, у супротном лопта се додјељује противничкој екипи а евентуално постигнути кош се неће признати.
10. Личне грешке
    - Када играч буде фаулиран при шуту, добија слободно бацање. Ако играч постигне кош, лопту добија противничка екипа.
    - Након пете грешке екипе, свака следећа лична грешка кажњава се слободним бацањем.
    - Ако играч направи четврту личну грешку, искључује се из игре (мијења га резервни играч) и нема више право играња до краја меча.
    - Неспортска лична грешка кажњава се једним слободним бацањем, а за двије неспортске личне грешке играч се кажњава искључењем са меча.
11. Екипа може да изгуби утакмицу службеним резултатом (16:0) ако:
    - не изађе на терен у року од пет минута од времена предвиђеног за почетак меча;
    - дође до прекида меча кривицом екипе (неспортско понашање, изазивање туче, самовољно напуштање терена);
    - остане само са једним играчем на мечу.
12. Екипа која побједи на мечу добија два бода, а екипа која изгуби остаје без бодова.
13. У случају неријешеног резултата, обје екипе освајају по један бод и изводе се слободна бацања. Слободна бацања прво изводи екипа која је добила лопту на почетку меча (сва четири играча по једно). Ако је и тада неријешено, екипе наизмјенично изводе по једно слободно бацање (сваки пут други играч) док се не добије

побједник. У случају истог броја бодова код те двије екипе бољи пласман на табели има екипа која је била успјешнија у извођењу слободних бацања.

14. Ако двије или више екипа освоје исти број бодова, о коначном пласману одлучује:
    - међусобни сусрет,
    - побједа послије извођења слободних бацања (уколико су те двије екипе играле нерешено),
    - боља кош разлика,
    - укупан број постигнутих кошева.
15. Игра се по важећим међународним кошаркашким правилима за баскет три на три, чија су правила саставни дио ових пропозиција.

3.5. Надвлачење конопца

1. Екипу чини девет такмичара. Осам такмичара учествује у сусрету надвлачења. Резервни такмичар може замијенити било ког такмичара, по било ком основу после промјене страна екипа.
2. Такмичење се одвија на прописно обиљеженом равном терену искључиво у патикама.
3. Борилиште за надвлачење је обиљежено видљивом бијелом линијом у размаку од 4 m између линије за надвлачење. Ширина борилишта за надвлачење је 2 m.
4. Дужина ужета је 22 m, а пречник 40 mm.
5. Избор страна одређује се жријебом прије надвлачења. Побједник је екипа која два пута превуче противничку екипу у међусобном такмичењу, а у случају нерјешеног надвлачења 1:1 изводи се треће надвлачење без новог одређивања страна. Одмор између надвлачења траје 5 минута.
6. Побједник једног надвлачења је екипа која превуче средину обиљеженог ужета преко линије на свој простор. Вријеме надвлачења мјери се штоперицом. У случају да се надвлачење не заврши у року од 2 минута, исто се прекида и побједником проглашава екипа на чијој се страни налази ознака средине ужета.
7. Побједник добија 2 бода.
8. Екипа може добити сусрет службеним резултатом 2:0.
9. Побједник је она екипа која сакупи највећи број бодова, а у случају једнаког броја бодова код двије или више екипа пласман се утврђује на основу међусобног сусрета, на основу збира поена у надвлачењу и на основу бољег времена у надвлачењу.

3.6. Шах

1. Екипу чине укупно четири такмичара (3 такмичара + 1 такмичарка).
2. Меч се игра на четири табле, а темпо игре је 20 минута по такмичару.
3. Игра се по важећим шаховским правилима за убрзани шах по бергеревом систему.
4. Екипа може почети меч са најмање три такмичара.
5. Побједник је она екипа која сакупи највећи број бодова. У случају једнаког броја бодова код двије или више екипа одлучује већи број меч бодова, међусобни сусрет и успијех по резултатима на таблама до појаве прве разлике.
6. Појединачно такмичење спроводи се на брзопотезном турниру.
7. Такмичарски бројеви учесника турнира одређују се жријебом прије почетка такмичења.
8. Игра и одређивање пласмана је по важећим правилима за брзопотезно такмичење.

3.7. Стони тенис

1. Такмичење се одвија екипно, у мушкој и женској конкуренцији.
2. Мушку и женску екипу чине по три такмичара-ке.
3. Меч у конкуренцији мушкараца игра се са три такмичара у екипи који између себе играју меч у три добијена сета, а екипе играју до три побједе.
4. Меч у конкуренцији жена игра се са три такмичарке у екипи који између себе играју меч у два добијена сета, а екипе играју до три побједе.
5. Пријава екипе за такмичење врши се прије почетка меча код судије или овлашћеног лица задуженог за такмичење са додјелом слова на установљеном обрасцу.
6. Распоред такмичења такмичара-ки у мечу је: A – Y; B – X; C – Z; A – X; B – Y.
7. Састав екипе се не може мијењати у току одигравања меча на турниру.
8. Пласман се одређује на основу освојених бодова. Када двије или више екипа имају исти број бодова, пласман се одређује на основу резултата међусобних сусрета, па на основу броја освојених сетова, а затим сет разлике.
9. Игра се по важећим правилима међународног стонотениског савеза, која су саставни дио ових пропозиција.

3.8. Пењање уз електрични стуб

1. Такмичење се одвија у екипној конкуренцији, а екипу чине три такмичара. Такмичење се одвија штафетно, времена се мјере појединачно и сабирају се за укупно вријеме екипе.
2. Радови се изводе на дрвеном импрегнираном стубу.
3. Избор стубова врши се жријебом.
4. Избор сврдла врши се жријебом.
5. Дужност такмичара је да на стуб монтира СКС носач.
6. Прије старта такмичари морају бити комплетно опремљени: радно одијело, дубоке радне ципеле, радне рукавице, заштитни шљем, монтерско уже, опасач и пењалице.
7. Екипа има на располагању: сврдло 18, одговарајући кључ, комбинована клијешта и СКС носаче са вијком.
8. Екипа свој задатак обавља на следећи начин:

   - На знак судије, који притиском на штоперицу почиње да мјери вријеме, креће први такмичар са пењалицама на ногама, долази до стуба, узима потребан алат: кључ, комбинована клијешта и сврдло, осигурава се сигурносним опасачем, док су му још обје ноге на земљи и затим почиње пењање;
   - На обиљеженој висини избуши рупу и тек тада спушта монтерско уже за које један од чланова екипе, прописно опремљен, привезује СКС носач са вијком;
   - Такмичар носач довлачи на стуб и уграђује исти. Први такмичар уграђује носач са десне стране стуба гледано од старта, други са лијеве стране стуба, распон ниже, итд;

- По завршеном раду на стубу, спушта се, откопчава сигурносни опасач тек када стане са обје ноге на земљу, оставља под стубом: кључ, комбинована клијешта и сврдло, долази до стартне линије и дотицањем руком другог такмичара стартује истог, итд;

- Док један такмичар ради на стубу, остали се налазе на мјесту старта, сем у тренутку кад један такмичар привезује прибор на спуштено монтерско уже. Алат или прибор за монтерско уже веже, један од такмичара из исте екипе опремљен у радно одијело, заштитни шљем и рукавице. Ако се такмичар на стубу налази на толикој висини да му члан екипе може додати руком оно што му је пало (бацање није дозвољено), не мора спуштати уже;

- Ако такмичар на стубу не прекине започету радњу док му члан екипе не дода оно што је пало, биће дисквалификован;

- И најмање клизање такмичара приликом спуштања са стуба, било да је учињено намјерно или ненамјерно, кажњава се. Клизање приликом пењања се не кажњава;

- Пад било ког прибора, алата или опреме приликом пењања и рада на стубу не кажњава се, с обзиром да је такмичар дужан довршити започету радњу. О начину доласка до оног што му је пало, одлучује сам (силажење са стуба или помоћу монтерског ужета); Добацивање материјала, опреме и алата није дозвољено;

- Уколико такмичар користи уже није обавезан да га мота ни на стубу, ни по завршеном раду, нити је обавезан да прикопча сигурносно уже на опасачу кад сиђе на земљу;

- У случају оштећења сврдла, пењалица, опасача, комплетна радња се понавља и дозвољена је замјена оштећеног алата. Резерва се налази код мјеста старта.
- Завртањ СКС носача мора бити толико притегнут се не може одврнути руком, а на стубу се дотеже искључиво кључем;

9. За учињене грешке током трајања такмичења, постигнуто вријеме се увећава за казнено вријеме:

Прерани старт	5 секунди
Неправовремено везивање или одвезивање сигурносног опасача	20 секунди
Пад алата, шљема или монтерског ужета	5 секунди
Клизање приликом спуштања	15 секунди
Одступање од мјеста уградње носача на стубу	15 секунди
Недовољно притегнут завртањ	15 секунди
Криво окренути ливени носач	15 секунди
Прерано спуштено монтерско уже	15 секунди
Некоришћење заштитне опреме од стране свих такмичара који судјелују у датом задатку	40 секунди

10. Пласман екипе утврђује се на основу постигнутог радног и примјењеног казненог времена. Најбољи пласман има екипа са најмањим укупним временом. Уколико двије или више екипа имају исто вријеме, боље пласирана екипа је она која има мање казнено вријеме.
11. Домаћин обезбјеђује уградњу стубова, СКС прибор, сврдла и резервне пењалице, а саме екипе - такмичари остали алат и опрему.

3.9. Стрељаштво

1. Такмичење се одвија у екипној конкуренцији, а екипу чине 3 такмичара-ке који наступају истовремено.
2. Гађање се обавља серијском ваздушном пушком, из стојећег става без наслона.
3. Сваки такмчар има право на неограничен број пробних хитаца у посебно обиљежену пробну мету и по 20 такмичарских хитаца (двије серије) у 10 мета. Вријеме гађања је 40 минута. Удаљеност од линије гађања до мете је 10 m са висином центра мете 1,4 m ±0,2 m. Организатор обезбјеђује оружје и муницију (куглице „дијаболе").
4. Такмичари могу да користе своје серијске пушке, дијаболе и прописану стрељачку опрему. Екипни пласман утврђује се сабирањем резултата свих чланова екипе.
5. Једнаки резултати екипа разрјешавају се збиром резултата чланова екипе у другој серији (10 хитаца, односно бројем погодака у 10, 9, 8 и даље до појаве разлике).
6. Појединачни пласман утврђује се према збиру постигнутих кругова из екипног такмичења, те резултату друге серије хитаца и највећим бројем погодака у 10, 9, 8 и даље до појаве разлике.

3.10. Куглање

1. Такмичење се одвија у екипној конкуренцији, а екипу чине три такмичара.
2. Такмичење се изводи по правилу да сваки играч баца 60 хитаца: на стази број 1 баца се 15 + 15 хитаца (15 хитаца у пуне чуњеве и 15 хитаца у чишћењу). Исто правило важи и за стазу број 2.
3. Екипни пласман утврђује се сабирањем броја оборених чуњева такмичара екипе. У случају оборeног истог броја чуњева, побједником се проглашава екипа која има више оборених чуњева на чишћењу.
4. За сва остала правила која нису наведена у овим пропозицијама, важе правила Куглашког савеза Републике Српске.

3.11. Пикадо

1. Такмичење се одвија у екипној конкуренцији, а екипу чине четири такмичарке.
2. Стрелица се баца у мету удаљености од 3 m. Мета се поставља на висини центра од 1,75 m.
3. Свака такмичарка има право на пробно бацање (5 стрелица).
4. Такмичење обухвата бацање стрелица у серији од 4x5 стрелица (20 бацања). Стрелица која падне са плоче пикада рачуна се као промашај. Све такмичарке екипе наступају истовремено.
5. Пикадо и стрелице одређује Такмичарска комисија, а екипе могу да користе и своје стрелице. Екипни пласман се утврђује сабирањем поена којима су означени концентрични кругови такмичарске екипе.
6. Уколико двије или више екипа имају исти збир, бољом екипом прогласиће се екипа која има већи број погодака у центар и ближим круговима центру, све до појаве разлике.

3.12. Атлетика - трка на 400 m и скок у даљ

1. Такмичење се одвија екипно, у женској конкуренцији.
2. Екипу чине 3 такмичарке у трци на 400 m и једна такмичарка у скоку у даљ.
3. Старт такмичарки у трци је истовремен, а наступ такмичарки мјери се штоперицом.
4. Такмичарка у скоку у даљ има право на три скока, а најдужи скок се бодује за пласман.
5. Екипни пласман се утврђује збиром бодова такмичарки екипе на основу редоследа уласка у циљ такмичарки и збиром бодова такмичарке освојеним у скоку у даљ.
6. Систем екипног бодовања је:

   прва добија x бодова,
   друга добија x-1 бодова,
   трећа добија x-2 бодова и тако даље по један бод мање, тако да последња такмичарка добија 1 бод.

x - број такмичарки које су наступиле у такмичењу.

4. ПРИЗНАЊА И НАГРАДЕ

4.1. Појединачни пласман

За три првопласирана такмичара додјељују се дипломе у пењању уз електрични стуб, а првопласирани такмичар добија и сат са посветом.

За три првопласирана такмичара у брзопотезном такмичењу у шаху додјељују се дипломе, а првопласираном такмичару и пехар.

Најуспјешнијим такмичаркама у атлетици – најбржој у трци на 400 m додјељује се пехар са дипломом, као и најбољој такмичарки у скоку у даљ.

4.2. Екипна такмичења

Екипама за освојено прво, друго и треће мјесто додјељује се пехар (или плакета) са дипломом.

4.3. Генерални пласман

Екипама за освојено прво, друго и треће мјесто додјељује се пехар са дипломом, а све остале учеснице добијају диплому.

Побједнику у генералном пласману припада право на прелазни пехар, који се налази код истог до почетка следећих Сусрета.

Након три узастопно освојена прва мјеста у генералном пласману, прелазни пехар остаје побједничкој екипи у трајном власништву.

За генерални пласман бодује се екипни пласман по пријављеним дисциплинама:

- прво мјесто x бодова;
- друго мјесто x-1 бодова;
- треће мјесто x-2 бодова и даље по један бод мање, тако да најслабије пласирана екипа добија 1 бод.

x - број предузећа која су пријавила екипу за такмичење у тој дисциплини.

У случају да двије или више екипа имају исти збир бодова, бољом екипом прогласиће се екипа која има освојених више првих, па других мјеста и даље до појаве разлике.

4.4. Остало

Право Организационог одбора Сусрета је да може предвидјети и друга признања и награде спортским екипама и такмичарима.

Организациони одбор Сусрета додјељује дипломе свим синдикалним организацијама учесницима Сусрета, а може одлучити да додјели пехар или плакету са дипломом организацијама, екипама, спортским радницима и другим појединцима који су се посебно истакли у организацији Сусрета радника.

Такмичарска комисија Сусрета додјељује пехар за фер-плеј најкоректнијој екипи Сусрета.

5. ОРГАНИЗАЦИЈА СУСРЕТА

5.1. Пријаве

Синдикална организација која ће учествовати на Сусретима пријављивање екипе и дисциплина (у којима ће учествовати) врши на установљеном обрасцу, у року који одреди Организациони одбор Сусрета.

Овјерени списак пријављених такмичара-ки са јединственим матичним бројем (ЈМБ) врши се на установљеном обрасцу и доставља се Такмичарској комисији прије почетка Сусрета.

5.2. Посебни такмичарски услови

Сваки пријављени такмичар-ка екипе мора са собом имати идентификациона документа - важећу личну карту и овјерену здравствену књижицу предузећа за које наступа.

Наведена идентификациона документа такмичар-ка у случају жалбе доставља на увид Такмичарској комисији, која ће их упоредити са овјереним списком пријављених такмичара. Само списак такмичара овјерен од стране предсједника синдикалне организације сматраће се мјеродавним.

Сваки пријављени такмичар-ка из било које дисциплине има право наступа и у било којој другој дисциплини (из било ког разлога), ако се налази на списку пријаве такмичара своје синдикалне организације.

Број могућих пријављених такмичара-ки дат је посебно за сваку дисциплину.

Екипа, односно такмичар, који у утврђено вријеме почетка такмичења није изашла на терен, уз толеранцију од 15 минута (а у баскету три на три толеранција је 5 минута), губи утакмицу службеним резултатом, односно такмичар губи право на наступ.

Тој екипи, односно такмичаруки забрањује се наступ на наредним Сусретима.

Искључени играч (црвени картон) аутоматски је кажњен забраном наступа на следећој утакмици. Зависно од тежине прекршаја, може бити кажњен забраном наступа и на више утакмица, о чему одлучује Такмичарска комисија.

Неспортско понашање учесника Сусрета санкционише Организациони одбор Сусрета, који својом одлуком може удаљити учиниоца са Сусрета или истом забранити учешће на следећим Сусретима.

5.3. Жалбени поступак

На све утакмице и такмичење могу се уложити жалбе.

Жалбе подносе искључиво вође или капитени екипа у писменој форми у року од 30 минута по одржаном такмичењу уз претходну најаву у записнику. Жалбе се подносе Такмичарској комисији директно, или делегату утакмице који својим потписом и уписивањем времена пријема исте, потврђује да је у року предата.

Жалбе у првом степену рјешава Такмичарска комисија у року од 4 часа по пријему исте и своју одлуку писмено доставља подносиоцу жалбе.

На одлуку Такмичарске комисије подносилац жалбе има право да поднесе жалбу Организационом одбору Сусрета као другостепеном органу у року од једног часа по пријему одлуке првостепеног органа. Жалба Организационом одбору подноси се преко Такмичарске комисије, а иста ће бити рјешавана у року од 3 часа по подношењу.

Одлука по поднетој жалби се писмено доставља подносиоцу по рјешавању исте. Одлука Организационог одбора је коначна.

6. ЗАВРШНЕ ОДРЕДБЕ

Свака синдикална организација, да би учествовала на Сусретима радника ЕРС, мора у свом предузећу да организује квалификационо такмичење радника, како би најуспјешнији такмичари учествовали на завршној смотри Сусрета радника ЕРС.

Квалификационо такмичење организује се и одржава према Правилима и пропозицијама Сусрета.

Тумачење правила и пропозиција Сусрета даје Такмичарска комисија.

Избор судија који ће судити на такмичењима Сусрета врши Такмичарска комисија и то од запослених радника свих предузећа у ЕРС (по процентуалној заступљености), водећи рачуна о квалитету (категорији) и искуству.

На предлог неке од организација учесница Сусрета, Такмичарска комисија Сусрета утврђује измјену и допуну Правила и пропозиција, које доставља на разматрање и усвајање Организационом одбору Сусрета.

Избор репрезентације Електропривреде Републике Српске на приједлог селектора дисциплина, одређује се по пласману и квалитету учесника Сусрета. Такмичарска комисија верификује приједлог селектора и доставља списак учесника Организационом одбору Сусрета на разматрање и усвајање.

Организациони одбор Сусрета именује селекторе по дисциплинама на приједлог Такмичарске комисије прије почетка одржавања Сусрета.

Ова правила и пропозиције Сусрета радника ЕРС ступају на снагу након усвајања од стране Организационог одбора и потписивања од стране предсједника Организационог одбора Сусрета.

предјседник

Бања Лука, 23.05.2018. године ***Зоран Мићановић**, с. р.*

СИНДИКАТ РАДНИКА ЕЛЕКТРОПРИВРЕДЕ РС
ДИПЛОМА
Електро-Херцеговина
Требиње
ЗА ФЕР-ПЛЕЈ